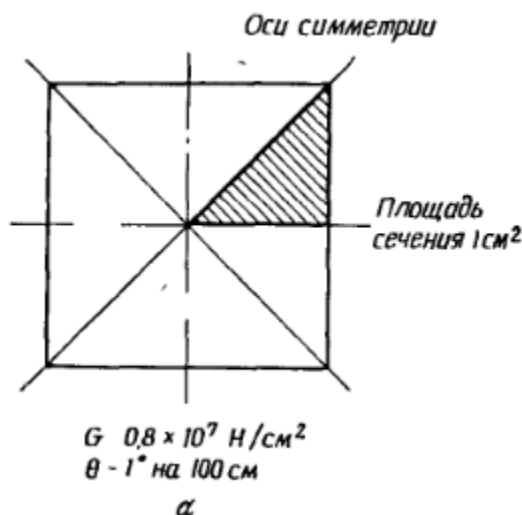
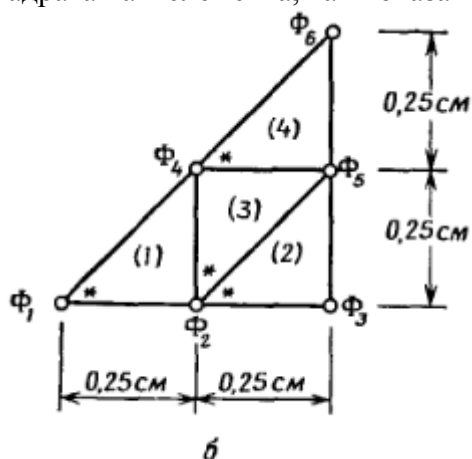


Лекция 12. МКЭ. Построение матриц элементов.

Рассмотрим стержень квадратного поперечного сечения и покажем, как формируется система линейных алгебраических уравнений. У такого стержня имеется 4 оси симметрии, поэтому будем рассматривать только восьмую часть квадрата.



Разобьем эту часть квадрата на 4 элемента, как показано на следующем рисунке.



Очевидно, что такого количества элементов для выполнения качественного расчета недостаточно, тем не менее, в учебных целях 4 элемента подойдут.

Запишем интерполяционные полиномы для используемых элементов в следующем виде

$$\begin{aligned}\varphi^{(1)} &= N_1^{(1)}\Phi_1 + N_2^{(1)}\Phi_2 + 0\Phi_3 + N_4^{(1)}\Phi_4 + 0\Phi_5 + 0\Phi_6, \\ \varphi^{(2)} &= 0\Phi_1 + N_2^{(2)}\Phi_2 + N_3^{(2)}\Phi_3 + 0\Phi_4 + N_5^{(2)}\Phi_5 + 0\Phi_6, \\ \varphi^{(3)} &= 0\Phi_1 + N_2^{(3)}\Phi_2 + 0\Phi_3 + N_4^{(3)}\Phi_4 + N_5^{(3)}\Phi_5 + 0\Phi_6, \\ \varphi^{(4)} &= 0\Phi_1 + 0\Phi_2 + 0\Phi_3 + N_4^{(4)}\Phi_4 + N_5^{(4)}\Phi_5 + N_6^{(4)}\Phi_6.\end{aligned}$$

Формула, определяющая матрицу жесткости для элемента, выглядит следующим образом

$$[k^{(e)}] = \int_V [B^{(e)}]^T [B^{(e)}] dV.$$

В формуле учли, что $[D] = [I]$. Подробнее рассмотрим первый элемент и найдем производные, составляющие матрицу $[B^{(1)}]$

$$\frac{\partial \varphi^{(1)}}{\partial x} = \left[\frac{\partial N_1^{(1)}}{\partial x} \quad \frac{\partial N_2^{(1)}}{\partial x} \quad 0 \quad \frac{\partial N_4^{(1)}}{\partial x} \quad 0 \right] = \frac{1}{2A^{(1)}} [b_1^{(1)} \quad b_2^{(1)} \quad 0 \quad b_3^{(1)} \quad 0 \quad 0]$$

$$\frac{\partial \varphi^{(1)}}{\partial y} = \left[\frac{\partial N_1^{(1)}}{\partial y} \quad \frac{\partial N_2^{(1)}}{\partial y} \quad 0 \quad \frac{\partial N_4^{(1)}}{\partial y} \quad 0 \right] = \frac{1}{2A^{(1)}} [c_1^{(1)} \quad c_2^{(1)} \quad 0 \quad c_3^{(1)} \quad 0 \quad 0]$$

Тогда матрица градиентов $[B^{(1)}]$ примет вид

$$[B^{(1)}] = \frac{1}{2A^{(1)}} \begin{bmatrix} b_1^{(1)} & b_2^{(1)} & 0 & b_3^{(1)} & 0 & 0 \\ c_1^{(1)} & c_2^{(1)} & 0 & c_3^{(1)} & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Площадь данного элемента $A^{(1)} = \left(\frac{1}{4}\right)\left(\frac{1}{4}\right)\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{1}{32}$ и $\frac{1}{2A^{(1)}} = 16$.

Посчитаем коэффициенты в матрице градиентов

$$b_1^{(1)} = Y_2 - Y_4 = 0.25, \quad c_1^{(1)} = X_4 - X_2 = 0,$$

$$b_2^{(1)} = Y_4 - Y_1 = 0.25, \quad c_2^{(1)} = X_1 - X_4 = -0.25,$$

$$b_4^{(1)} = Y_1 - Y_2 = 0, \quad c_4^{(1)} = X_2 - X_1 = 0.25.$$

$$\text{Тогда } [B^{(1)}] = \begin{bmatrix} -4 & 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & 4 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Найдем произведение $[B^{(1)}]^T [B^{(1)}]$

$$[B^{(1)}]^T [B^{(1)}] = \begin{bmatrix} -4 & 0 \\ 4 & -4 \\ 0 & 0 \\ 0 & 4 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 & 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & 4 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 & -16 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -16 & 32 & 0 & -16 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -16 & 0 & 16 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Интеграл от этой матрицы и дает нам матрицу жесткости элемента. Так как $[B^{(1)}]^T [B^{(1)}]$ – постоянная величина, то ее можно вынести из-под знака интеграла, что дает нам

$$[k^{(1)}] = [B^{(1)}]^T [B^{(1)}] \int_{V_1} dV = [B^{(1)}]^T [B^{(1)}] A^{(1)}.$$

Толщину элемента при этом положили равной 1. В итоге получим окончательную матрицу жесткости первого элемента

$$[k^{(1)}] = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Объемный интеграл $\{f^{(1)}\} = \int_{V^{(1)}} 2G^{(1)} \theta \begin{bmatrix} N_1^{(1)} \\ N_2^{(1)} \\ 0 \\ N_4^{(1)} \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} dV$ можно вычислить, используя L -

координаты. Здесь мы не будем приводить теорию L -координат, а просто применим готовые формулы. Рассмотрим три координаты $L_1 = N_1^{(1)}, L_2 = N_2^{(1)}, L_3 = N_4^{(1)}$.

Объемный интеграл запишем в L -координатах

$$\{f^{(1)}\} = \int_{V^{(1)}} 2G^{(1)}\theta \begin{bmatrix} L_1 \\ L_2 \\ 0 \\ L_3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} dV.$$

Предполагая, что элемент имеет единичную толщину и используя интегральную формулу $\int_A L_1^a L_2^b L_3^c dA = \frac{a!b!c!}{(a+b+c+2)!} 2A$, получим

$$\{f^{(1)}\} = \frac{2G^{(1)}\theta A^{(1)}}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Если подставить сюда значения констант и угла закрутки ($G = 0.8 \cdot 10^7 \text{ Н/см}^2$, $\theta = \frac{\pi}{180} \frac{1}{100}$ - закрутка 1 градус на длине 100 см)

$$\{f^{(1)}\} = \begin{bmatrix} 29.07 \\ 29.07 \\ 0 \\ 29.07 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Тогда система уравнений для первого элемента будет иметь следующий вид

$$[k^{(1)}]\{\Phi\} = \{f^{(1)}\} \text{ или}$$

$$\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Phi_1 \\ \Phi_2 \\ \Phi_3 \\ \Phi_4 \\ \Phi_5 \\ \Phi_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 29.07 \\ 29.07 \\ 0 \\ 29.07 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Аналогичным образом получаются системы уравнений для других элементов. Запишем окончательную систему уравнений для 4 элементов. Эта система получается с помощью алгебраического суммирования уравнений для отдельных элементов.

$$\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 4 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Phi_1 \\ \Phi_2 \\ \Phi_3 \\ \Phi_4 \\ \Phi_5 \\ \Phi_6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 29.07 \\ 87.22 \\ 29.07 \\ 87.22 \\ 87.22 \\ 29.07 \end{bmatrix}.$$

Узловые значения Φ_3, Φ_5, Φ_6 равняются нулю, так как узлы с этими номерами располагаются на внешней границе. Систему уравнений можно преобразовать и решить. Решение системы записывается следующим образом

$$\Phi_1 = 218.16, \quad \Phi_3 = 0,$$

$$\Phi_2 = 160, \quad \Phi_5 = 0,$$

$$\Phi_4 = 123.63, \quad \Phi_6 = 0.$$

Преобразование матрицы рассмотрим в следующих лекциях, когда будем изучать реализацию метода конечных элементов на компьютерах. В следующей лекции уделим внимание получению других величин на основе найденных узловых значений.